



# Numériser vers réseau

## Guide de l'administrateur

[www.lexmark.com](http://www.lexmark.com)

---

Lexmark et Lexmark accompagné du dessin d'un losange sont des marques de Lexmark International, Inc. déposées aux Etats-Unis et dans d'autres pays. Les autres marques sont la propriété de leurs détenteurs respectifs.

© 2010 Lexmark International, Inc.

Tous droits réservés.

740 West New Circle Road  
Lexington, Kentucky 40550

## **Avis sur l'édition**

Août 2010

**Le paragraphe suivant ne s'applique pas aux pays dans lesquels lesdites clauses ne sont pas conformes à la législation en vigueur :** LEXMARK INTERNATIONAL, INC. FOURNIT CETTE PUBLICATION « TELLE QUELLE », SANS GARANTIE D'AUCUNE SORTE, EXPLICITE OU IMPLICITE, Y COMPRIS, MAIS SANS S'Y LIMITER, LES GARANTIES IMPLICITES DE COMMERCIALITE OU DE CONFORMITE A UN USAGE SPECIFIQUE. Certains Etats n'admettent pas la renonciation aux garanties explicites ou implicites pour certaines transactions ; c'est pourquoi il se peut que cette déclaration ne vous concerne pas.

Cette publication peut contenir des imprécisions techniques ou des erreurs typographiques. Des modifications sont périodiquement apportées aux informations contenues dans ce document ; ces modifications seront intégrées dans les éditions ultérieures. Des améliorations ou modifications des produits ou programmes décrits dans cette publication peuvent intervenir à tout moment.

Pour contacter l'assistance technique de Lexmark, accédez à l'adresse suivante : **support.lexmark.com**.

Pour obtenir des informations sur les consommables et les produits à télécharger, accédez à l'adresse suivante : **www.lexmark.com**.

Si vous ne disposez pas d'un accès à Internet, vous pouvez contacter Lexmark par courrier, à l'adresse suivante :

Lexmark International, Inc.

Bldg 004-2/CSC

740 New Circle Road NW

Lexington, KY 40550

Dans la présente publication, les références à des produits, programmes ou services n'impliquent nullement la volonté du fabricant de les rendre disponibles dans tous les pays où celui-ci exerce une activité. Toute référence à un produit, programme ou service n'affirme ou n'implique nullement que seul ce produit, programme ou service puisse être utilisé. Tout produit, programme ou service équivalent par ses fonctions, n'enfreignant pas les droits de propriété intellectuelle, peut être utilisé à la place. L'évaluation et la vérification du fonctionnement en association avec d'autres produits, programmes ou services, à l'exception de ceux expressément désignés par le fabricant, se font aux seuls risques de l'utilisateur.

© 2010 Lexmark International, Inc.

**Tous droits réservés.**

## **UNITED STATES GOVERNMENT RIGHTS**

This software and any accompanying documentation provided under this agreement are commercial computer software and documentation developed exclusively at private expense.

## **Marques commerciales**

Lexmark, Lexmark accompagné du logo en forme de diamant et MarkVision sont des marques de Lexmark International, Inc. déposées aux Etats-Unis et/ou dans d'autres pays.

Les autres marques commerciales sont la propriété de leurs détenteurs respectifs.

# Contenu

<b>Présentation.....</b>	<b>5</b>
<b>Configuration de l'application.....</b>	<b>6</b>
Configuration des applications à l'aide d'Embedded Web Server.....	6
Accès aux paramètres de configuration de l'application à l'aide du serveur Web incorporé .....	6
Modification des icônes d'affichage et des étiquettes.....	6
Configuration des applications à l'aide de MarkVision Professional.....	7
Installation de descripteurs de solution sur le serveur MarkVision .....	7
Accès aux paramètres de configuration d'une application à l'aide de MarkVision Professional.....	8
Utilisation sous licence des fonctions avancées.....	8
Obtention d'un fichier de licence .....	8
Utilisation sous licence de l'imprimante .....	9
Configuration de Numérisation vers réseau.....	11
Configuration d'une destination.....	11
Configuration des paramètres de destination .....	12
Configuration de LDAP .....	15
Exportation et importation des fichiers de configuration.....	16
Exportation et importation des paramètres de l'application à l'aide du serveur Web incorporé .....	17
Exportation et importation des paramètres d'une application à l'aide de MarkVision Professional .....	17
<b>Dépannage.....</b>	<b>18</b>
Dépannage de Numérisation vers réseau.....	18
L'icône de l'application n'apparaît pas sur l'écran d'accueil .....	18
Une erreur d'application s'est produite .....	18
Une destination réseau a cessé de fonctionner ou n'est pas valide.....	19
L'imprimante ne peut pas numériser vers la destination sélectionnée .....	19
L'application n'est pas utilisée sous licence .....	21
Utilisation de l'application dans un environnement réseau Novell .....	21
Dépannage de l'exportation et de l'importation des fichiers de configuration.....	21
Les paramètres importés à l'aide du serveur Web incorporé ne sont pas pris en compte par l'application .....	21
<b>Avis.....</b>	<b>22</b>
<b>Index.....</b>	<b>34</b>



# Présentation

Numériser vers réseau est une application Java intégrée qui est installée sur les imprimantes multifonction prenant en charge LeSF (Lexmark Embedded Solutions Framework). Elle permet aux utilisateurs de l'imprimante de numériser un document et de l'envoyer sur une destination en réseau spécifiée par l'administrateur réseau. Ce document est destiné à être utilisé par les prestataires de services et les administrateurs Lexmark chargés de l'implémentation et de la gestion de ce logiciel dans leur environnement réseau.

Une fois que les destinations (dossiers réseau partagés) ont été définies sur le réseau, l'installation consiste à installer et configurer l'application sur la ou les imprimante(s) appropriée(s).

La version sans licence de l'application est pleinement opérationnelle et comporte les paramètres de numérisation de base. Il n'est pas nécessaire de disposer d'une licence pour utiliser l'application.

La version sous licence comprend les fonctions avancées suivantes :

- **Traitement avancé image**—Permet aux utilisateurs de supprimer des pages blanches.

Pour plus d'informations sur l'achat d'une licence, contactez votre distributeur Lexmark.

# Configuration de l'application

## Configuration des applications à l'aide d'Embedded Web Server

### Accès aux paramètres de configuration de l'application à l'aide du serveur Web incorporé

1 Saisissez l'adresse IP ou le nom d'hôte du périphérique dans le champ d'adresse de votre navigateur Web.

**Remarque :** Si l'adresse IP ou le nom d'hôte ne sont pas visibles, contactez un agent du support technique ou reportez-vous à la documentation fournie avec l'imprimante pour obtenir de l'aide sur l'impression d'une page des paramètres réseau.

2 Dans le menu de navigation de gauche, cliquez sur **Paramètres** ou **Configuration** > **Solutions intégrées**.

3 Dans Solutions installées, cliquez sur l'application que vous souhaitez configurer, puis cliquez sur **Configurer**.

### Modification des icônes d'affichage et des étiquettes

Vous pouvez modifier les icônes et le texte associé qui s'affichent sur l'écran d'accueil de l'imprimante. Si vous ne souhaitez pas utiliser les icônes par défaut pour une application, vous pouvez importer de nouvelles icônes afin que l'aspect du bouton change selon qu'il est sélectionné ou non.

**Remarque :** Pour plus d'informations sur les types de fichiers d'image compatibles et la taille de fichier recommandée, placez la souris sur l'aide en regard de chaque champ.

1 Dans les paramètres de configuration de l'application, vous pouvez :

- Modifier le texte qui s'affiche au-dessus de l'icône sur l'écran d'accueil.
- **Sélectionner** un nouveau fichier d'image pour modifier l'icône de l'application sur l'écran d'accueil.
- **Sélectionner** un nouveau fichier d'image pour modifier l'image qui s'affiche lorsque l'icône de l'application est sélectionnée.

2 Cliquez sur **Appliquer** pour enregistrer les paramètres ou sur **Réinitialiser** pour revenir aux paramètres précédents.

# Configuration des applications à l'aide de MarkVision Professional

## Installation de descripteurs de solution sur le serveur MarkVision

Les descripteurs de solution sont des fichiers XML installés sur le serveur MarkVision. Ils indiquent à MVP comment configurer une solution intégrée, en fournissant des informations relatives aux paramètres pris en charge (types, descriptions, plages, valeurs par défaut, ainsi que les valeurs et chaînes d'internationalisation, par exemple). Chaque application intégrée comprend un descripteur de solution, qui doit être installé avant de pouvoir configurer l'application.

Suivez l'une des méthodes suivantes pour installer un descripteur de solution sur le serveur MVP :

### Méthode 1

- 1 A partir de la liste Toutes les tâches de l'écran d'accueil MarkVision Professional, sélectionnez **Solutions intégrées : gestion des solutions**.
- 2 Sélectionnez un périphérique grâce aux onglets Recherche rapide ou Dossiers.  
**Remarque :** lorsqu'un périphérique géré par MVP n'est pas pris en charge par une tâche spécifique, son nom apparaît barré d'un trait noir dans les onglets Recherche rapide ou Dossiers. Les périphériques réseau protégés par un mot de passe sont affichés en rouge. Vous devez saisir le mot de passe du périphérique pour y accéder.
- 3 Sélectionnez l'application dans la liste.
- 4 Cliquez sur **Récupérer le(s) descripteur(s)**. Cela permettra de lire le descripteur de solution à partir du périphérique si ce dernier prend en charge cette méthode. Dans le cas contraire, une boîte de dialogue s'ouvrira de manière à ce que vous puissiez chercher le fichier à installer.

### Méthode 2

- 1 A partir de la liste Toutes les tâches de l'écran d'accueil MarkVision Professional, sélectionnez **Solutions intégrées : gestion des solutions**.
- 2 Sélectionnez un périphérique grâce aux onglets Recherche rapide ou Dossiers.  
**Remarque :** lorsqu'un périphérique géré par MVP n'est pas pris en charge par une tâche spécifique, son nom apparaît barré d'un trait noir dans les onglets Recherche rapide ou Dossiers. Les périphériques réseau protégés par un mot de passe sont affichés en rouge. Vous devez saisir le mot de passe du périphérique pour y accéder.
- 3 Cliquez sur **Gérer les descripteurs**.
- 4 Cliquez sur **Ajouter**.
- 5 Naviguez jusqu'à trouver le descripteur de solution pour l'application.
- 6 Cliquez sur **Ouvrir**.  
**Remarques :**
  - Le descripteur de solution installé apparaît dans la zone Modules complémentaires/Solutions du serveur. Les détails du descripteur de solution apparaissent dans la zone Détails.
  - Si le fichier de description n'est pas valide, MVP 11.2 affiche un message d'erreur.
- 7 Cliquez sur **Fermer**.

# Accès aux paramètres de configuration d'une application à l'aide de MarkVision Professional

**Remarque :** MarkVision Professional 11.2 ou une version ultérieure est requis.

Pour configurer une solution dans MVP :

- 1 A partir de la liste Toutes les tâches de l'écran d'accueil MarkVision Professional, sélectionnez **Solutions intégrées : gestion des solutions**.
- 2 Sélectionnez les périphériques grâce aux onglets Recherche rapide ou Dossiers.  
Appuyez sur **Ctrl + clic** et **Maj + clic** pour sélectionner plusieurs périphériques.  
**Remarque :** lorsqu'un périphérique géré par MVP n'est pas pris en charge par une tâche spécifique, son nom apparaît barré d'un trait noir dans les onglets Recherche rapide ou Dossiers. Les périphériques réseau protégés par un mot de passe sont affichés en rouge. Vous devez saisir le mot de passe du périphérique pour y accéder.  
Toutes les solutions intégrées installées s'affichent.
- 3 Sélectionnez la solution à configurer.
- 4 Cliquez sur **Récupérer le(s) descripteur(s)** pour installer le descripteur de solution du périphérique requis sur le serveur MVP.
- 5 Cliquez sur **Configurer**, puis réglez les paramètres comme il convient.

## Utilisation sous licence des fonctions avancées

Il existe deux versions de l'application : une version sans licence avec des fonctions de base et une autre avec licence offrant plus de fonctionnalités avancées. Pour activer les fonctionnalités avancées en option, vous devez disposer d'une licence électronique.

Si vous utilisez des licences individuelles, alors vous devez les installer localement sur chaque imprimante. Si vous prévoyez d'utiliser l'application avec plusieurs imprimantes, vous pouvez choisir d'installer le serveur de licences Lexmark afin d'obtenir le nombre de licences correspondant au nombre de périphériques.

Pour plus d'informations sur l'achat d'une licence pour cette application, contactez votre distributeur Lexmark.

## Obtention d'un fichier de licence

### Pour les licences locales (individuelles)

- 1 Dans Embedded Web Server, cliquez sur **Paramètres** ou sur **Configuration > Solutions intégrées**.
- 2 Cliquez sur **Système**.
- 3 Enregistrez l'ID hôte (numéro de série).  
Enregistrez uniquement la chaîne qui apparaît après **Numéro de série=**.
- 4 Contactez votre distributeur Lexmark et indiquez l'ID hôte pour obtenir le fichier de licence.



## Pour les licences réseau

L'ID hôte du serveur est requis pour générer le fichier de licence pour les licences réseau. Pour collecter l'ID hôte, contactez la personne responsable du support de votre système et demandez l'adresse MAC de l'ordinateur sur lequel réside le serveur de licences. Contactez ensuite votre distributeur Lexmark et indiquez l'ID hôte (adresse MAC) pour obtenir le fichier de licence.


Vous pouvez également trouver l'ID hôte à l'aide du serveur de licences Lexmark.

## Installation du serveur de licences Lexmark

**Remarque :** le serveur de licences Lexmark est compatible avec les systèmes d'exploitation Windows.

- 1 Depuis la suite de l'application, lancez le fichier **LicenseServer.exe**.  
Ce fichier exécutable est présent sous <emplacement d'installation>\esf-license-app.
- 2 Cliquez sur **Suivant**.
- 3 Sélectionnez le mode d'installation de votre choix, puis cliquez sur **Suivant**.  
Vous pouvez décompresser les fichiers d'installation dans un répertoire temporaire et les supprimer à la fin de l'installation ou indiquer un emplacement où ils seront conservés à la fin de l'installation.
- 4 Si vous ne souhaitez pas installer le serveur dans le répertoire par défaut, cliquez sur **Parcourir** pour sélectionner un autre emplacement.
- 5 Cliquez sur **Terminer** pour finir l'installation.
- 6 Une fois l'installation du serveur de licences Lexmark terminée, cliquez sur **Terminé**.

## Collecte de l'ID hôte

- 1 Cliquez sur  ou **Démarrer > Tous les programmes** ou **Programmes > Lexmark > Serveur de licences Lexmark > Outils d'administration de licences**.
- 2 Cliquez sur l'onglet **Paramètres système**.
- 3 Enregistrez l'ID hôte (adresse MAC).
- 4 Contactez votre distributeur Lexmark et indiquez l'ID hôte.  
L'ID hôte est requis pour générer le fichier de licence.

## Utilisation sous licence de l'imprimante

### Utilisation d'une licence locale

### Utilisation du serveur Web incorporé

- 1 Dans le serveur Web incorporé, cliquez sur **Paramètres** ou **Configuration > Solutions intégrées**.
- 2 Cliquez sur **Solutions**.
- 3 Sous Solutions installées, cliquez sur le lien vers une application appropriée.
- 4 Cliquez sur **Licence**.
- 5 Cliquez sur **Mettre à jour la licence**.

- 6 Assurez-vous que **Local** est sélectionné, puis cliquez sur **Parcourir** pour chercher le fichier de licence.
- 7 Cliquez sur **Mettre à jour la licence**.

## Utilisation de MarkVision Professional

- 1 Dans MarkVision Professional, sélectionnez le périphérique sur lequel l'application est installée.
- 2 Cliquez sur **Paramètres > Solutions intégrées > Gestion des solutions**.
- 3 Dans l'application appropriée, cliquez sur **Mettre à jour la licence**.
- 4 Dans la fenêtre de mise à jour de la licence, sélectionnez **Utiliser un fichier de licence local**.
- 5 Cliquez sur **Parcourir** pour accéder à l'emplacement du fichier de licence.
- 6 Cliquez sur **Mettre à jour la licence**.

## Utilisation d'une licence réseau

### Copie du fichier de licence sur le serveur de licences Lexmark

**Remarque :** Avant d'installer une licence réseau à l'aide du serveur Web incorporé ou MarkVision Professional, copiez les fichiers de licence sur le serveur de licences.

- 1 Copiez le fichier de licence dans le répertoire suivant du serveur de licences réseau :  
C:\Program Files\Lexmark\LicenseServer\Licenses
- 2 Sur l'ordinateur hôte, ouvrez le panneau de configuration.
- 3 Sous Outils d'administration, cliquez sur **Services**.
- 4 Sélectionnez **Serveur de licences**.
- 5 Arrêtez, puis redémarrez le service **Serveur de licences**.

### Configuration de la licence réseau

- 1 Dans le serveur Web incorporé, cliquez sur **Paramètres** ou **Configuration > Solutions intégrées**.
- 2 Cliquez sur **Licence réseau**.
- 3 Saisissez l'adresse IP ou le nom d'hôte et le nom du port optionnel du serveur de licences réseau où est stockée la licence. Vous pouvez entrer les valeurs de trois serveurs distincts au maximum.
- 4 Spécifiez la **Période de pulsations** (comprise entre 2 et 60 minutes), pour déterminer la fréquence à laquelle l'imprimante enverra un signal ping au serveur de licences réseau afin de vérifier les mises à jour et de maintenir l'accès à une licence électronique.
- 5 Spécifiez le **Nombre de tentatives** (entre 1 et 5), afin de définir le nombre maximal de tentatives pour que l'imprimante obtienne une licence avant déconnexion.
- 6 Cliquez sur **Appliquer**.

## Mise à jour de la licence réseau

### Utilisation du serveur Web incorporé

- 1 Cliquez sur **Solutions**.
- 2 Sous Solutions installées, cliquez sur le lien vers une application appropriée.
- 3 Cliquez sur **Licence**.
- 4 Cliquez sur **Mettre à jour la licence**.
- 5 Sélectionnez **Réseau**.
- 6 Cliquez sur **Mettre à jour la licence**.

### Utilisation de MarkVision Professional

- 1 Dans MarkVision Professional, sélectionnez le périphérique sur lequel l'application est installée.
- 2 Cliquez sur **Paramètres > Solutions intégrées > Gestion des solutions**.
- 3 Dans l'application appropriée, cliquez sur **Mettre à jour la licence**.
- 4 Dans la fenêtre de mise à jour de la licence, sélectionnez **Utiliser un serveur de licence réseau**.
- 5 Cliquez sur **Mettre à jour la licence**.

## Configuration de Numérisation vers réseau

La procédure ci-après explique d'une manière générale comment configurer une destination. Pour une description plus détaillée de chacun des paramètres disponibles lorsque vous ajoutez ou modifiez une destination, reportez-vous à « Configuration des paramètres de destination », page 12.

### Configuration d'une destination

- 1 Dans les paramètres de configuration de l'application, cliquez sur **Ajouter**.  
**Remarque** : vous pouvez également modifier ou supprimer les destinations existantes.
- 2 Tapez un nom pour la destination.
- 3 Sélectionnez **Dossier réseau** ou **Adresse FTP**, puis configurez la destination sélectionnée.
- 4 Sous Options d'authentification, choisissez si l'authentification de l'utilisateur est requise pour cette destination. Les informations d'identification sont utilisées pour accéder à la destination réseau.
- 5 Dans les sections qui suivent, ajustez les paramètres selon vos besoins :
  - Cochez les cases pour autoriser les utilisateurs à modifier les paramètres
  - Utilisez les cases d'option et les menus déroulants pour définir les paramètres par défaut.
- 6 Cliquez sur **OK**.
- 7 Répétez pour ajouter, modifier ou supprimer des destinations.
- 8 Cliquez sur **Appliquer**.

## Configuration des paramètres de destination

Vous trouverez ci-dessous la signification des paramètres disponibles lors de l'ajout ou la modification d'une destination. Une partie des paramètres de numérisation risque de ne pas être disponibles sur certains périphériques ou dans certaines situations. Pour plus d'informations, reportez-vous à la documentation fournie avec l'imprimante.

### Nom

Saisissez un nom pour la destination.

### Emplacement

Sélectionnez **Dossier réseau** ou **FTP**, puis configurez la destination sélectionnée.

#### Remarques :

- Pour utiliser les fonctions LDAP, l'imprimante doit être configurée pour utiliser un serveur LDAP. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section « Configuration de LDAP », page 15.
- Pour connaître la liste des protocoles utilisés ou requis par l'application, consultez le fichier *Lisez-moi*.

### Dossier réseau

Utilisez	Pour
<b>Adresse</b>	Saisir le nom du serveur ou l'adresse IP du dossier réseau au format \\serveur\partage.
<b>Attribut de chemin LDAP</b>	Taper l'attribut de chemin du serveur LDAP.
<b>Suffixe chemin</b>	Taper le suffixe de chemin du serveur LDAP.
<b>Domaine</b>	Taper le domaine Windows de la destination si elle réside dans un autre domaine Windows que celui de l'imprimante.
<b>Serveur WINS</b>	Taper l'adresse du serveur WINS si l'imprimante n'arrive pas à se connecter à une destination de dossier réseau.
<b>Adresse de diffusion</b>	Taper l'adresse de diffusion du réseau si l'imprimante n'arrive pas à se connecter à une destination de dossier réseau.

### FTP

Utilisez	Pour
<b>Adresse</b>	Saisir le nom du serveur ou l'adresse IP du dossier réseau au format \\serveur\partage.
<b>Port</b>	Taper le numéro de port utilisé par l'imprimante multifonction pour communiquer avec le serveur FTP.
<b>Attribut de chemin LDAP</b>	Taper l'attribut de chemin du serveur LDAP.
<b>Suffixe chemin</b>	Taper le suffixe de chemin du serveur LDAP.

## Paramètres de numérisation

Réglez les paramètres dans cette section pour déterminer les paramètres par défaut à utiliser pour chaque numérisation. Cochez la case en regard d'un paramètre pour autoriser les utilisateurs à le modifier lors de la numérisation d'un document. Décochez-la pour les empêcher de modifier les paramètres par défaut lors de la numérisation d'un document.

**Remarque :** il se peut que certains paramètres de numérisation ne soient pas disponibles sur certains périphériques ou dans certaines situations. Pour la liste complète des paramètres de numérisation disponibles, reportez-vous à la documentation fournie avec l'imprimante.

- 1 Sélectionnez la case d'option ou utilisez le menu déroulant en regard de chaque paramètre pour définir la valeur par défaut.
- 2 Si vous souhaitez autoriser les utilisateurs à modifier les valeurs par défaut à partir de l'imprimante, cochez la case en regard de la fonction appropriée. Si vous souhaitez les empêcher de modifier les valeurs par défaut, décochez la case.

Sélectionnez	Pour
<b>Format du papier</b>	Sélectionner une option correspondant au format de papier du document d'origine.
<b>Orientation</b>	Indiquer à l'imprimante si le document d'origine est en orientation Portrait ou Paysage. Sélectionnez <b>Portrait</b> si la hauteur de la page est supérieure à sa largeur et <b>Paysage</b> si la largeur de la page est supérieure à sa hauteur.
<b>Contenu</b>	Sélectionner le contenu du document d'origine pour améliorer la qualité de numérisation. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Texte</b> : numériser des documents d'origine constitués essentiellement de texte ou de dessins.</li> <li>• <b>Texte/Photo</b> : numériser des documents d'origine constitués à la fois de texte et de graphiques ou d'images.</li> <li>• <b>Photo</b> : numériser des documents d'origine constitués de photos ou d'impressions jet d'encre de haute qualité.</li> </ul>
<b>Faces (recto verso)</b>	Autoriser les utilisateurs à numériser des documents recto ou recto verso. Sélectionnez <b>Recto</b> pour numériser des documents recto. Sélectionnez <b>Recto verso – bord court</b> pour numériser des documents recto verso reliés sur le bord court ou <b>Recto verso – bord long</b> pour numériser des documents recto verso reliés sur le bord long.
<b>Format</b>	Indiquer le format de sortie (TIFF, JPEG, PDF, Raw, PDF sécurisé ou XPS) de l'image numérisée. <p><b>Remarque :</b> les formats de fichiers Raw et PDF sécurisé ne sont pas disponibles sur les périphériques exécutant Lexmark Embedded Solutions Framework v 1.2.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>TIFF</b> : crée des fichiers multiples ou un fichier unique. La taille du fichier est généralement supérieure à celle d'un fichier JPEG équivalent. <p><b>Remarque :</b> si TIFF multipage est désactivé dans le menu Paramètres du serveur Web incorporé, cette option n'enregistre qu'une page dans chaque fichier.</p> </li> <li>• <b>JPEG</b> : crée et joint un fichier distinct pour chaque page du document d'origine, lisible par la plupart des navigateurs Web et des programmes graphiques.</li> <li>• <b>PDF</b> ; crée un seul fichier de plusieurs pages, lisible dans Adobe Reader.</li> <li>• <b>Raw</b> : enregistre la numérisation en tant que données brutes.</li> <li>• <b>PDF sécurisé</b> : crée un fichier PDF crypté qui protège le contenu du fichier contre toute tentative d'accès non autorisée.</li> <li>• <b>XPS</b> : crée un seul fichier XPS de plusieurs pages, lisible par une visionneuse hébergée par Internet Explorer et .NET Framework ou en téléchargeant une autre visionneuse autonome.</li> </ul>

Sélectionnez	Pour
<b>Résolution</b>	Ajuster la qualité du document numérisé. Si les utilisateurs numérisent des photos, des dessins avec des traits fins ou des documents contenant du texte écrit très petit, augmentez la résolution. <b>Remarques :</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Des paramètres de résolution élevée produisent des fichiers volumineux.</li> <li>• La résolution de numérisation maximale pour les images couleur est de 300 dpi et celle pour les images en niveaux de gris est de 600 dpi.</li> </ul>
<b>Couleur</b>	Déterminer si le document doit être numérisé en couleur ou en noir et blanc. Sélectionnez cette option pour numériser en couleur ou décochez-la pour numériser en noir et blanc.
<b>Travail personnalisé</b>	Numériser des documents de plusieurs formats de papier dans un seul fichier.
<b>Bord à bord</b>	Indiquer que le document d'origine est considéré comme un document sans bordure et doit être numérisé bord à bord.
<b>Contraste</b>	Augmenter ou diminuer la différence entre les zones claires et sombres d'une image numérisée. Sélectionnez une valeur comprise entre 0 (contraste le plus faible) et 5 (contraste le plus élevé).
<b>Luminosité</b>	Ajuster le niveau de clarté ou d'obscurité des images par rapport au document d'origine. Indiquez une valeur comprise entre 1 (très clair) et 9 (très sombre).
<b>Détail des ombres</b>	Augmenter ou diminuer la précision du détail des ombres d'une image numérisée. Entrez une valeur comprise entre 4 (moins de détails) et 4 (plus de détails).
<b>Retrait arrière-plan</b>	Eclaircir ou assombrir l'arrière-plan d'une image numérisée. Entrez une valeur comprise entre 4 (le plus clair) et -4 (le plus sombre).

## Nom du fichier

**Remarque :** Pour éviter les erreurs, assurez-vous de sélectionner **Ajouter un horodatage** ou **Ecraser le fichier existant**. Si aucun des paramètres n'est sélectionné et qu'un fichier utilisant le nom de fichier par défaut existe déjà dans la destination, l'application ne peut pas enregistrer la nouvelle numérisation dans la destination. Par conséquent, une erreur peut se produire.

Utilisez	Pour
<b>Nom du fichier</b>	Taper un nom de base par défaut pour le fichier de numérisation. L'extension de fichier est générée automatiquement en fonction de la valeur du champ Format de la section Paramètres de numérisation.
<b>Autoriser l'utilisateur à entrer un nom de fichier</b>	Autoriser les utilisateurs à remplacer le nom de fichier par défaut.
<b>Ajouter un horodatage</b>	Ajouter une signature temporelle au nom de fichier lors de l'enregistrement d'un fichier.
<b>Ecraser le fichier existant</b>	Remplacer automatiquement un fichier existant du même nom.

## Autres options

Sélectionnez	Pour
<b>Activer le fichier d'index XML de base</b>	Générer un fichier d'index XML de base dans le dossier de destination. L'index répertorie les informations sur la numérisation, par exemple l'utilisateur (si l'authentification est activée) et les paramètres de numérisation (sauf pour les numérisations personnalisées, dont les paramètres de numérisation ne sont pas uniformes). L'administrateur peut se servir de ce fichier pour écrire ou utiliser une application externe pour déplacer ou gérer les fichiers.
<b>Autoriser la navigation dans les dossiers</b>	Autoriser les utilisateurs à parcourir les sous-dossiers du dossier de destination et à choisir où enregistrer leur numérisation.
<b>Autoriser l'utilisateur à créer un dossier</b>	Autoriser les utilisateurs à créer un sous-dossier dans le dossier de destination et à enregistrer leur numérisation.
<b>Commencer dans le dossier portant le nom de l'utilisateur (le créer s'il n'existe pas)</b>	Enregistrer les documents numérisés de chaque utilisateur dans un sous-dossier portant son nom d'utilisateur dans le dossier de destination.
<b>Suppression des pages blanches*</b>	Laisser l'imprimante supprimer automatiquement les pages blanches d'un fichier de numérisation.
<b>Tolérance*</b>	Sélectionner un niveau de tolérance pour la suppression des pages blanches. Cette option définit la sensibilité de l'imprimante dans l'identification des pages considérées comme blanches (0 indique que plus de pages peuvent être supprimées, 10 indique que moins de pages peuvent être supprimées).

\* Ces paramètres ne sont disponibles que sur la version sous licence de l'application. Pour plus d'informations sur l'achat d'une licence, contactez votre distributeur Lexmark.

## Configuration de LDAP

Si votre réseau utilise LDAP, l'imprimante devra peut-être se connecter au serveur d'authentification LDAP pour extraire le chemin d'accès des destinations réseau du partage réseau ou du compte FTP.

### Remarques :

- Si votre imprimante est configurée pour utiliser l'authentification LDAP pour les accès utilisateur, certains ou tous les paramètres requis ont peut-être été configurés préalablement.
- La modification ou la suppression d'un profil LDAP existant peut affecter l'accès des utilisateurs à l'imprimante ou à certaines fonctions.

## Configuration authentification LDAP

- 1 Sur le serveur Web incorporé, cliquez sur **Configuration → Sécurité → Configuration authentification LDAP**.
- 2 Configurez ou vérifiez les paramètres suivants :
  - **Adresse du serveur** : entrez l'adresse IP ou le nom d'hôte du serveur LDAP sur lequel l'authentification sera effectuée.
  - **Port du serveur** : entrez le numéro de port que le serveur Web incorporé utilise pour communiquer avec le serveur LDAP. Pour utiliser SSL, entrez 636.
  - **Utiliser SSL/TLS** : si vous souhaitez utiliser SSL, vérifiez que la case est cochée.
  - **Vérification du certificat LDAP** : sélectionnez **Autoriser**.
  - **Attribut ID utilisateur** : entrez la valeur nc, uid, ID utilisateur ou nom défini par l'utilisateur
  - **Attribut de messagerie** : entrez l'attribut de messagerie du serveur LDAP.
  - **Base de recherche** : entrez la base de recherche utilisée sur le serveur LDAP.
  - **Délai de la recherche** : entrez un délai entre 5 et 300 secondes.
- 3 Cliquez sur **Informations d'authentification MFP**.
- 4 Configurez ou vérifiez les paramètres suivants :
  - **Liaison LDAP anonyme** : vérifiez que cette case est décochée.
  - **Nom unique** : entrez le nom unique du/des serveur(s) d'impression.
  - **Mot de passe MFP** : entrez le mot de passe du/des serveur(s) d'impression.
- 5 Cliquez sur **Envoyer**.

## Spécification de l'ordre de recherche de domaine

Votre imprimante utilisera la liste Ordre de recherche de domaine pour localiser les périphériques et les ressources résidant dans différents domaines sur le réseau.

- 1 Sur le serveur Web incorporé, cliquez sur **Configuration → Réseau/Ports → TCP/IP**.
- 2 Dans la zone Ordre de recherche de domaine, entrez les noms de tous les domaines trouvés sur le réseau.
- 3 Cliquez sur **Envoyer**.

## Exportation et importation des fichiers de configuration

Après avoir configuré l'application, vous pouvez exporter vos paramètres actuels dans un fichier qu'il sera ensuite possible d'importer et d'utiliser afin de configurer cette même application pour une ou plusieurs imprimantes supplémentaires.



# Exportation et importation des paramètres de l'application à l'aide du serveur Web incorporé

**Remarque :** Non disponible sur tous les modèles d'imprimante.

## Exportation de paramètres de configuration

- 1 Dans les paramètres de configuration de l'application, cliquez sur **Exporter**.
- 2 Suivez les invites du navigateur pour enregistrer le fichier configuration. Vous avez la possibilité d'entrer un nom de fichier unique ou d'utiliser le nom par défaut.

**Remarque :** si une erreur JVM saturée survient, répétez l'exportation jusqu'à l'enregistrement du fichier de paramètres.

## Importation de paramètres de configuration

- 1 Dans les paramètres de configuration de l'application, cliquez sur **Importer**.
- 2 Localisez le fichier de configuration enregistré, puis chargez-le ou affichez-en un aperçu.

**Remarque :** Si un délai s'affiche et un écran vierge apparaît, réactualisez le navigateur, puis cliquez sur **Appliquer**.

# Exportation et importation des paramètres d'une application à l'aide de MarkVision Professional

## Exportation de paramètres de configuration

- 1 Dans les paramètres de configuration de l'application, cliquez sur **Exporter**.
- 2 Naviguez jusqu'à l'emplacement d'enregistrement du fichier de configuration universel (.ucf), puis cliquez sur **Enregistrer**.

## Importation de paramètres de configuration

- 1 A partir de la liste Toutes les tâches de l'écran d'accueil MarkVision Professional, sélectionnez **Solutions intégrées : gestion des solutions**.
- 2 Sélectionnez le ou les périphériques sur lesquels est installée l'application grâce aux onglets Recherche rapide ou Dossiers.  
Appuyez sur **Ctrl + clic** et **Maj + clic** pour sélectionner plusieurs périphériques.  
**Remarque :** les périphériques réseau protégés par un mot de passe sont affichés en rouge. Vous devez saisir le mot de passe du périphérique pour y accéder.
- 3 Dans la liste, cliquez sur le nom de l'application à configurer.
- 4 Cliquez sur **Importer**.
- 5 Localisez le fichier de configuration universel (.ucf), puis cliquez sur **Ajouter**.

# Dépannage

## Dépannage de Numérisation vers réseau

### L'icône de l'application n'apparaît pas sur l'écran d'accueil

Pour que l'application puisse fonctionner, vous devez activer au moins une destination valide. Si aucune destination valide n'est disponible, l'icône de l'application disparaît de l'écran d'accueil.

Pour afficher l'icône de l'application lorsque aucune destination n'est disponible :

- 1 Dans les paramètres de configuration de l'application, depuis Afficher l'option, sous le bouton de l'écran d'accueil, sélectionnez **Toujours afficher le bouton**.
- 2 Cliquez sur **Appliquer**.

### Une erreur d'application s'est produite

#### VÉRIFIEZ LES DÉTAILS PERTINENTS DU JOURNAL DU SYSTÈME

Pour accéder au journal du système :

- 1 Tapez l'adresse IP ou le nom d'hôte de l'imprimante dans le champ d'adresse de votre navigateur Web.  
**Remarque** : si l'adresse IP ou le nom d'hôte de l'imprimante n'apparaît pas immédiatement, consultez la personne responsable du support de votre système ou reportez-vous à la documentation fournie avec l'imprimante pour savoir comment imprimer une page de paramètres réseau.
- 2 Dans le menu de navigation à gauche, cliquez sur **Paramètres** ou sur **Configuration → Solutions intégrées → Système**.
- 3 Cliquez sur **Journal**.

#### VÉRIFIEZ QUE LE NOM DE FICHIER QUE VOUS SOUHAITEZ NUMÉRISER N'EST PAS DÉJÀ UTILISÉ

Vérifiez que le fichier vers lequel vous numérisez n'est pas ouvert par une autre application ou un autre utilisateur.

Pour éviter les erreurs, assurez-vous de sélectionner **Ajouter un horodatage** ou **Ecraser le fichier existant** dans les paramètres de configuration de la destination.

#### RÉGLEZ LES PARAMÈTRES DE NUMÉRISATION

Dans les paramètres de configuration de la destination, réduisez les paramètres de numérisation : par exemple, réduisez la résolution de numérisation, désactivez la **couleur** ou définissez le type de contenu sur **Texte**.

#### CONTACTEZ VOTRE DISTRIBUTEUR LEXMARK


Si vous ne parvenez toujours pas à identifier le problème, contactez votre distributeur Lexmark afin de bénéficier d'une aide supplémentaire.

# Une destination réseau a cessé de fonctionner ou n'est pas valide

## VÉRIFIEZ QUE L'AUTHENTIFICATION DE L'IMPRIMANTE EST CONFIGURÉE

Si l'application est configurée pour utiliser les informations d'authentification MFP, les paramètres d'authentification de l'imprimante doivent être configurés à partir d'Embedded Web Server. Pour plus d'informations sur la configuration des paramètres d'authentification de l'imprimante, reportez-vous au *Guide de l'administrateur d'Embedded Web Server* disponible sur [www.lexmark.com](http://www.lexmark.com).

## VÉRIFIEZ QUE LA DESTINATION EST VALIDE

- Pour vérifier que la destination est valide :
  - 1 Dans Windows, cliquez sur  ou **Démarrer** > **Exécuter**.
  - 2 Entrez le chemin du partage réseau au format `\\serveur\partage`, puis cliquez sur **OK**.
- Si la destination est valide, vérifiez que le chemin est correct dans les paramètres de configuration de l'application.
- Si l'adresse de destination est le nom d'hôte du serveur, utilisez plutôt l'adresse IP du serveur.

Pour des informations sur l'accès ou la modification d'une destination, reportez-vous à la section « Configuration d'une destination », page 11.

## VÉRIFIEZ QUE L'IMPRIMANTE EST CONNECTÉE AU RÉSEAU

Vérifiez que tous les câbles réseau sont bien connectés et que les paramètres réseau de l'imprimante sont correctement configurés. Pour des informations sur la mise en réseau de l'imprimante, reportez-vous au *Guide de l'utilisateur* de l'imprimante ou au CD *Logiciel et documentation* livré avec l'imprimante.


## VÉRIFIEZ LES DÉTAILS PERTINENTS DU JOURNAL DU SYSTÈME

Pour accéder au journal du système :

- 1 Tapez l'adresse IP ou le nom d'hôte de l'imprimante dans le champ d'adresse de votre navigateur Web.  
**Remarque :** si l'adresse IP ou le nom d'hôte de l'imprimante n'apparaît pas immédiatement, consultez la personne responsable du support de votre système ou reportez-vous à la documentation fournie avec l'imprimante pour savoir comment imprimer une page de paramètres réseau.
- 2 Dans le menu de navigation à gauche, cliquez sur **Paramètres** ou sur **Configuration → Solutions intégrées → Système**.
- 3 Cliquez sur **Journal**.

# L'imprimante ne peut pas numériser vers la destination sélectionnée

## VÉRIFIEZ QUE LA DESTINATION EST VALIDE

- Pour vérifier que la destination est valide :
  - 1 Dans Windows, cliquez sur  ou **Démarrer** > **Exécuter**.
  - 2 Entrez le chemin du partage réseau au format `\\serveur\partage`, puis cliquez sur **OK**.

- Si la destination est valide, vérifiez que le chemin est correct dans les paramètres de configuration de l'application.
- Si l'adresse de destination est le nom d'hôte du serveur, utilisez plutôt l'adresse IP du serveur.

Pour des informations sur l'accès ou la modification d'une destination, reportez-vous à la section « Configuration d'une destination », page 11.

## **SI L'IMPRIMANTE ET LA DESTINATION NE SONT PAS DANS LE MÊME DOMAINE, VÉRIFIEZ QUE LES INFORMATIONS RELATIVES AU DOMAINE SONT SPÉCIFIÉES**

Si la destination se trouve dans un domaine Windows différent de celui de l'imprimante, vous pouvez modifier la destination depuis la page de configuration de l'application et saisir les informations du domaine Windows approprié dans le champ de domaine sous Adresse du dossier réseau.

Ajoutez le nom de domaine à la liste répertoriant l'ordre de recherche de domaine sous la configuration du réseau de l'imprimante. Pour plus d'informations sur l'ajout ou la modification de noms de domaine, reportez-vous à la section Spécification de l'ordre de recherche de domaine.

## **ASSUREZ-VOUS QUE LE PARE-FEU AUTORISE LA COMMUNICATION**

Si la destination se trouve sur un ordinateur utilisant Windows XP ou une version ultérieure et que le pare-feu Windows est activé, l'imprimante peut avoir des difficultés à envoyer les informations si la destination ou l'imprimante se trouvent sur des sous-réseaux différents. Vous devez alors configurer soit le pare-feu Windows afin de permettre la communication avec le sous-réseau de l'imprimante, soit la destination pour qu'elle se trouve sur le même sous-réseau que l'imprimante.

## **ASSUREZ-VOUS QU'IL N'EXISTE PAS DE FICHIER PORTANT LE NOM DE FICHIER PAR DÉFAUT DANS LE DOSSIER DE DESTINATION**

Si les trois paramètres de configuration de la section Nom de fichier de la page de configuration de la solution sont désactivés (Autoriser l'utilisateur à entrer un nom de fichier, Ajouter un horodatage, Ecraser les fichiers existants) et qu'un fichier portant le nom de fichier par défaut existe déjà dans la destination, aucune méthode ne permet de distinguer le fichier que vous venez de numériser de celui qui figure déjà dans la destination. En effet, l'imprimante ne pourra pas écraser l'ancien fichier, le nouveau fichier ne recevra pas un horodatage pour le distinguer de l'ancien fichier et l'utilisateur ne pourra pas renommer le nouveau fichier. Dans ce cas, vous devez soit supprimer l'ancien fichier du dossier de destination, soit activer l'un des paramètres précédemment mentionnés.

## **ASSUREZ-VOUS QUE LE RÉSEAU FONCTIONNE ET QUE L'IMPRIMANTE PEUT COMMUNIQUER**

Vérifiez que les câbles réseau sont correctement branchés et que les paramètres réseau de l'imprimante sont correctement configurés. Pour plus d'informations sur l'installation en réseau de l'imprimante, reportez-vous au *Guide de l'utilisateur* et à la documentation supplémentaire du *CD Logiciel et documentation* fourni avec l'imprimante.

## **POUR LES RÉSEAUX UTILISANT L'AUTHENTIFICATION LDAP, VÉRIFIEZ QUE LES PARAMÈTRES LDAP ONT ÉTÉ CORRECTEMENT CONFIGURÉS**

Vérifiez que les paramètres LDAP sont correctement configurés dans la configuration de votre imprimante et dans la boîte de dialogue de configuration. Pour plus d'informations sur les paramètres LDAP, reportez-vous aux sections Ajout d'une destination et Configuration du serveur LDAP.

## VÉRIFIEZ QUE VOUS ÊTES AUTORISÉ À ENREGISTRER LES NUMÉRISATIONS VERS CETTE DESTINATION

Dans l'écran Modifier la destination de l'application, effacez le contenu du champ Suffixe chemin, ou sur le serveur de destination, modifiez le dossier d'origine de l'utilisateur pour correspondre au contenu du champ Suffixe chemin.

## L'application n'est pas utilisée sous licence

Il existe deux versions de l'application : une version sans licence avec des fonctions de base et une autre avec licence offrant plus de fonctionnalités avancées. Si l'application n'est pas utilisée sous licence, elle fonctionnera correctement, mais ne comportera pas de fonctionnalités avancées. Pour plus d'informations sur les fonctionnalités avancées, reportez-vous à la section « Présentation », page 5 ou au fichier *Lisezmoi* fourni avec l'application.

L'état de la licence passe automatiquement à "sous licence" dès qu'une licence achetée est installée sur l'imprimante.

Pour plus d'informations sur l'achat d'une licence, contactez votre distributeur Lexmark.

## Utilisation de l'application dans un environnement réseau Novell

Afin de fonctionner correctement dans un environnement réseau Novell, les éléments suivants doivent être installés sur le serveur réseau :

- Novell OES SuSe 10 (Linux)
- Protocole CIFS NetWare (CIFS.nlm)

Dans la boîte de dialogue Novell Créer un utilisateur, les éléments suivants doivent être configurés :

- Définir un mot de passe simple
- Créer un répertoire d'origine

Dans l'écran de configuration pour l'ajout ou la modification d'une destination, sélectionnez l'option d'authentification Utiliser un nom d'utilisateur et un mot de passe statiques.

## Dépannage de l'exportation et de l'importation des fichiers de configuration

### Les paramètres importés à l'aide du serveur Web incorporé ne sont pas pris en compte par l'application

Si les nouveaux paramètres ne sont pas correctement pris en compte par une application après importation du fichier de configuration, effectuez la procédure d'importation de la manière suivante :

- 1 Dans le serveur Web incorporé, cliquez sur **Paramètres** ou sur **Configuration → Solutions intégrées**.
- 2 Dans la liste des Solutions installées, cliquez sur le nom de l'application vers laquelle vous souhaitez importer les paramètres.
- 3 Cliquez sur l'onglet **Configurer** de l'application, puis faites défiler l'écran pour trouver le bouton Importer (qui se trouve normalement en bas de l'écran).
- 4 Cliquez sur **Importer**, puis suivez les instructions à l'écran pour naviguer jusqu'au fichier de configuration approprié et l'installer.

Ce produit comporte un logiciel développé par Apache Software Foundation (<http://www.apache.org>).

## Apache License Version 2.0, January 2004

<http://www.apache.org/licenses/>

### TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

#### 1 Definitions.

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction, and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all other entities that control, are controlled by, or are under common control with that entity. For the purposes of this definition, "control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications, including but not limited to software source code, documentation source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical transformation or translation of a Source form, including but not limited to compiled object code, generated documentation, and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or Object form, made available under the License, as indicated by a copyright notice that is included in or attached to the work (an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object form, that is based on (or derived from) the Work and for which the editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes of this License, Derivative Works shall not include works that remain separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of, the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including the original version of the Work and any modifications or additions to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted" means any form of electronic, verbal, or written communication sent to the Licensor or its representatives, including but not limited to communication on electronic mailing lists, source code control systems, and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but excluding communication that is conspicuously marked or otherwise designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and subsequently incorporated within the Work.

- 2 Grant of Copyright License.** Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of, publicly display, publicly perform, sublicense, and distribute the Work and such Derivative Works in Source or Object form.

- 3 Grant of Patent License.** Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to make, have made, use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work, where such license applies only to those patent claims licensable by such Contributor that are necessarily infringed by their Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s) with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You institute patent litigation against any entity (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct or contributory patent infringement, then any patent licenses granted to You under this License for that Work shall terminate as of the date such litigation is filed.
- 4 Redistribution.** You may reproduce and distribute copies of the Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without modifications, and in Source or Object form, provided that You meet the following conditions:
- a** (a) You must give any other recipients of the Work or Derivative Works a copy of this License; and
  - b** (b) You must cause any modified files to carry prominent notices stating that You changed the files; and
  - c** (c) You must retain, in the Source form of any Derivative Works that You distribute, all copyright, patent, trademark, and attribution notices from the Source form of the Work, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works; and
  - d** (d) If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its distribution, then any Derivative Works that You distribute must include a readable copy of the attribution notices contained within such NOTICE file, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works, in at least one of the following places: within a NOTICE text file distributed as part of the Derivative Works; within the Source form or documentation, if provided along with the Derivative Works; or, within a display generated by the Derivative Works, if and wherever such third-party notices normally appear. The contents of the NOTICE file are for informational purposes only and do not modify the License. You may add Your own attribution notices within Derivative Works that You distribute, alongside or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided that such additional attribution notices cannot be construed as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and may provide additional or different license terms and conditions for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or for any such Derivative Works as a whole, provided Your use, reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with the conditions stated in this License.

- 5 Submission of Contributions.** Unless You explicitly state otherwise, any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of this License, without any additional terms or conditions. Notwithstanding the above, nothing herein shall supersede or modify the terms of any separate license agreement you may have executed with Licensor regarding such Contributions.
- 6 Trademarks.** This License does not grant permission to use the trade names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor, except as required for reasonable and customary use in describing the origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.
- 7 Disclaimer of Warranty.** Unless required by applicable law or agreed to in writing, Licensor provides the Work (and each Contributor provides its Contributions) on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied, including, without limitation, any warranties or conditions of TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the appropriateness of using or redistributing the Work and assume any risks associated with Your exercise of permissions under this License.
- 8 Limitation of Liability.** In no event and under no legal theory, whether in tort (including negligence), contract, or otherwise, unless required by applicable law (such as deliberate and grossly negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be liable to You for damages, including any direct, indirect, special, incidental, or consequential damages of any character arising as a result of this License or out of the use or inability to use the Work (including but not limited to damages for loss of goodwill, work stoppage, computer failure or malfunction,

or any and all other commercial damages or losses), even if such Contributor has been advised of the possibility of such damages.

- 9 Accepting Warranty or Additional Liability. While redistributing the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer, and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity, or other liability obligations and/or rights consistent with this License. However, in accepting such obligations, You may act only on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf of any other Contributor, and only if You agree to indemnify, defend, and hold each Contributor harmless for any liability incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason of your accepting any such warranty or additional liability.

END OF TERMS AND CONDITIONS

## APPENDIX: How to apply the Apache License to your work.

To apply the Apache License to your work, attach the following boilerplate notice, with the fields enclosed by brackets "[]" replaced with your own identifying information. (Don't include the brackets!) The text should be enclosed in the appropriate comment syntax for the file format. We also recommend that a file or class name and description of purpose be included on the same "printed page" as the copyright notice for easier identification within third-party archives.

Copyright [yyyy] [name of copyright owner]

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License"); you may not use this file except in compliance with the License. You may obtain a copy of the License at

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific language governing permissions and limitations under the License.

## GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc. 59 Temple Place, Suite 330, Boston, MA 02111-1307 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.



To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, nonfree programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1 You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2 You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

a The modified work must itself be a software library.

b You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

c You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.

d If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3 You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4 You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5 A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6 As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

a Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

b Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.

c Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

d If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

e Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7 You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:

a Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

b Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

8 You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9 You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.

10 Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

11 If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12 If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

13 The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14 If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

#### NO WARRANTY

15 BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16 IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

## END OF TERMS AND CONDITIONS

### How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the library's name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 59 Temple Place, Suite 330, Boston, MA 02111-1307 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library `Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1990

Ty Coon, President of Vice

That's all there is to it!

## The MIT License

Copyright (c) 2008 John Resig, <http://jquery.com/>

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

# LEXMARK SOFTWARE LIMITED WARRANTY AND LICENSE AGREEMENT

BY USING AND/OR INSTALLING THIS SOFTWARE, YOU AGREE TO BE BOUND BY ALL THE TERMS AND CONDITIONS OF THIS SOFTWARE LICENSE AGREEMENT. IF YOU DO NOT SO AGREE, DO NOT INSTALL, COPY, DOWNLOAD, OR OTHERWISE USE THE SOFTWARE PROGRAM. IF YOU ARE INSTALLING THIS SOFTWARE PROGRAM FOR USE BY OTHER PARTIES, YOU AGREE TO INFORM THE USERS THAT USE OF THE SOFTWARE PROGRAM INDICATES ACCEPTANCE OF THESE TERMS.

**1 DISCLAIMER AND LIMITATION OF WARRANTIES.** EXCEPT AS PROVIDED IN THIS SOFTWARE LICENSE AGREEMENT AND TO THE MAXIMUM EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW, LEXMARK AND ITS SUPPLIERS PROVIDE THE SOFTWARE PROGRAM "AS IS" AND HEREBY DISCLAIM ALL OTHER WARRANTIES AND CONDITIONS, EITHER EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, AND ABSENCE OF VIRUSES, ALL WITH REGARD TO THE SOFTWARE PROGRAM. TO THE EXTENT LEXMARK CANNOT BY LAW DISCLAIM ANY COMPONENT OF THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY OR FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, LEXMARK LIMITS THE DURATION OF SUCH WARRANTIES TO THE 90-DAY TERM OF THE EXPRESS SOFTWARE LIMITED WARRANTY.

This Agreement is to be read in conjunction with certain statutory provisions, as that may be in force from time to time, that imply warranties or conditions or impose obligations on Lexmark that cannot be excluded or modified. If any such provisions apply, then to the extent Lexmark is able, Lexmark hereby limits its liability for breach of those provisions to one of the following: providing you a replacement copy of the Software Program or reimbursement of the price paid for the Software Program.

The Software Program may include internet links to other software applications and/or internet web pages hosted and operated by third parties unaffiliated with Lexmark. You acknowledge and agree that Lexmark is not responsible in any way for the hosting, performance, operation, maintenance, or content of, such software applications and/or internet web pages.

**2 LIMITATION OF REMEDY.** TO THE MAXIMUM EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW, ANY AND ALL LIABILITY OF LEXMARK UNDER THIS SOFTWARE LICENSE AGREEMENT IS EXPRESSLY LIMITED TO THE GREATER OF THE PRICE PAID FOR THE SOFTWARE PROGRAM AND FIVE U.S. DOLLARS (OR THE EQUIVALENT IN LOCAL CURRENCY). YOUR SOLE REMEDY AGAINST LEXMARK IN ANY DISPUTE UNDER THIS SOFTWARE LICENSE AGREEMENT SHALL BE TO SEEK TO RECOVER ONE OF THESE AMOUNTS, UPON PAYMENT OF WHICH LEXMARK SHALL BE RELEASED AND DISCHARGED OF ALL FURTHER OBLIGATIONS AND LIABILITY TO YOU.

IN NO EVENT WILL LEXMARK, ITS SUPPLIERS, SUBSIDIARIES, OR RESELLERS BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INCIDENTAL, INDIRECT, EXEMPLARY, PUNITIVE, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOST PROFITS OR REVENUES, LOST SAVINGS, INTERRUPTION OF USE OR ANY LOSS OF, INACCURACY IN, OR DAMAGE TO, DATA OR RECORDS, FOR CLAIMS OF THIRD PARTIES, OR DAMAGE TO REAL OR TANGIBLE PROPERTY, FOR LOSS OF PRIVACY ARISING OUT OR IN ANY WAY RELATED TO THE USE OF OR INABILITY TO USE THE SOFTWARE PROGRAM, OR OTHERWISE IN CONNECTION WITH ANY PROVISION OF THIS SOFTWARE LICENSE AGREEMENT), REGARDLESS OF THE NATURE OF THE CLAIM, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO BREACH OF WARRANTY OR CONTRACT, TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR STRICT LIABILITY), AND EVEN IF LEXMARK, OR ITS SUPPLIERS, AFFILIATES, OR REMARKETERS HAVE BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES, OR FOR ANY CLAIM BY YOU BASED ON A THIRD-PARTY CLAIM, EXCEPT TO THE EXTENT THIS EXCLUSION OF DAMAGES IS DETERMINED LEGALLY INVALID. THE FOREGOING LIMITATIONS APPLY EVEN IF THE ABOVE-STATED REMEDIES FAIL OF THEIR ESSENTIAL PURPOSE.

**3 U.S.A. STATE LAWS.** This Software Limited Warranty gives you specific legal rights. You may also have other rights that vary from state to state. Some states do not allow limitations on how long an implied warranty lasts or the exclusion of limitation of incidental or consequential damages, so the above limitations may not apply to you.

- 4 LICENSE GRANT.** Lexmark grants you the following rights provided you comply with all terms and conditions of this Software License Agreement:
- a Use.** You may Use one (1) copy of the Software Program. The term “Use” means storing, loading, installing, executing, or displaying the Software Program. If Lexmark has licensed the Software Program to you for concurrent use, you must limit the number of authorized users to the number specified in your agreement with Lexmark. You may not separate the components of the Software Program for use on more than one computer. You agree that you will not Use the Software Program, in whole or in part, in any manner that has the effect of overriding, modifying, eliminating, obscuring, altering or de-emphasizing the visual appearance of any trademark, trade name, trade dress or intellectual property notice that appears on any computer display screens normally generated by, or as a result of, the Software Program.
  - b Copying.** You may make one (1) copy of the Software Program solely for purposes of backup, archiving, or installation, provided the copy contains all of the original Software Program’s proprietary notices. You may not copy the Software Program to any public or distributed network.
  - c Reservation of Rights.** The Software Program, including all fonts, is copyrighted and owned by Lexmark International, Inc. and/or its suppliers. Lexmark reserves all rights not expressly granted to you in this Software License Agreement.
  - d Freeware.** Notwithstanding the terms and conditions of this Software License Agreement, all or any portion of the Software Program that constitutes software provided under public license by third parties (“Freeware”) is licensed to you subject to the terms and conditions of the software license agreement accompanying such Freeware, whether in the form of a discrete agreement, shrink-wrap license, or electronic license terms at the time of download or installation. Use of the Freeware by you shall be governed entirely by the terms and conditions of such license.
- 5 TRANSFER.** You may transfer the Software Program to another end-user. Any transfer must include all software components, media, printed materials, and this Software License Agreement and you may not retain copies of the Software Program or components thereof. The transfer may not be an indirect transfer, such as a consignment. Prior to the transfer, the end-user receiving the transferred Software Program must agree to all these Software License Agreement terms. Upon transfer of the Software Program, your license is automatically terminated. You may not rent, sublicense, or assign the Software Program except to the extent provided in this Software License Agreement.
- 6 UPGRADES.** To Use a Software Program identified as an upgrade, you must first be licensed to the original Software Program identified by Lexmark as eligible for the upgrade. After upgrading, you may no longer use the original Software Program that formed the basis for your upgrade eligibility.
- 7 LIMITATION ON REVERSE ENGINEERING.** You may not alter, decrypt, reverse engineer, reverse assemble, reverse compile or otherwise translate the Software Program or assist or otherwise facilitate others to do so, except as and to the extent expressly permitted to do so by applicable law for the purposes of inter-operability, error correction, and security testing. If you have such statutory rights, you will notify Lexmark in writing of any intended reverse engineering, reverse assembly, or reverse compilation. You may not decrypt the Software Program unless necessary for the legitimate Use of the Software Program.
- 8 ADDITIONAL SOFTWARE.** This Software License Agreement applies to updates or supplements to the original Software Program provided by Lexmark unless Lexmark provides other terms along with the update or supplement.
- 9 TERM.** This Software License Agreement is effective unless terminated or rejected. You may reject or terminate this license at any time by destroying all copies of the Software Program, together with all modifications, documentation, and merged portions in any form, or as otherwise described herein. Lexmark may terminate your license upon notice if you fail to comply with any of the terms of this Software License Agreement. Upon such termination, you agree to destroy all copies of the Software Program together with all modifications, documentation, and merged portions in any form.



- 10 TAXES.** You agree that you are responsible for payment of any taxes including, without limitation, any goods and services and personal property taxes, resulting from this Software License Agreement or your Use of the Software Program.
- 11 LIMITATION ON ACTIONS.** No action, regardless of form, arising out of this Software License Agreement may be brought by either party more than two years after the cause of action has arisen, except as provided under applicable law.
- 12 APPLICABLE LAW.** This Software License Agreement is governed by the laws of the Commonwealth of Kentucky, United States of America. No choice of law rules in any jurisdiction shall apply. The UN Convention on Contracts for the International Sale of Goods shall not apply.
- 13 UNITED STATES GOVERNMENT RESTRICTED RIGHTS.** The Software Program has been developed entirely at private expense. Rights of the United States Government to use the Software Program are as set forth in this Software License Agreement and as restricted in DFARS 252.227-7014 and in similar FAR provisions (or any equivalent agency regulation or contract clause).
- 14 CONSENT TO USE OF DATA.** You agree that Lexmark, its affiliates, and agents may collect and use information you provide in relation to support services performed with respect to the Software Program and requested by you. Lexmark agrees not to use this information in a form that personally identifies you except to the extent necessary to provide such services.
- 15 EXPORT RESTRICTIONS.** You may not (a) acquire, ship, transfer, or reexport, directly or indirectly, the Software Program or any direct product therefrom, in violation of any applicable export laws or (b) permit the Software Program to be used for any purpose prohibited by such export laws, including, without limitation, nuclear, chemical, or biological weapons proliferation.
- 16 CAPACITY AND AUTHORITY TO CONTRACT.** You represent that you are of the legal age of majority in the place you sign this Software License Agreement and, if applicable, you are duly authorized by your employer or principal to enter into this contract.
- 17 ENTIRE AGREEMENT.** This Software License Agreement (including any addendum or amendment to this Software License Agreement that is included with the Software Program) is the entire agreement between you and Lexmark relating to the Software Program. Except as otherwise provided for herein, these terms and conditions supersede all prior or contemporaneous oral or written communications, proposals, and representations with respect to the Software Program or any other subject matter covered by this Software License Agreement (except to the extent such extraneous terms do not conflict with the terms of this Software License Agreement, any other written agreement signed by you and Lexmark relating to your Use of the Software Program). To the extent any Lexmark policies or programs for support services conflict with the terms of this Software License Agreement, the terms of this Software License Agreement shall control.

# Index

## A

avis 2

## C

configuration  
destination de dossier réseau 12  
destination FTP 12  
paramètres de destination 12  
configuration du carnet d'adresses  
configuration LDAP 15

## D

dépannage  
impossible d'exporter ou  
d'importer les fichiers de  
configuration 21  
l'application n'est pas utilisée sous  
licence 21  
l'icône de l'application est  
manquante 18  
l'imprimante ne peut pas  
numériser vers la destination  
sélectionnée 19  
réseaux Novell 21  
une destination réseau a cessé de  
fonctionner ou n'est pas  
valide 19  
une erreur d'application s'est  
produite 18  
destination  
ajout 11  
modification 11  
suppression 11

## E

exportation  
configuration de l'application à  
l'aide de MarkVision  
Professional 17  
paramètres de configuration de  
l'application 17

## F

fichier de description  
extraction 7  
installation 7

fichiers de licence  
locale (individuelle) 8  
réseau 9

## I

icônes  
modification 6  
icônes d'affichage  
modification 6  
icônes de l'écran d'accueil  
modification 6  
ID hôte  
locale (individuelle) 8  
réseau 9  
importation  
configuration de l'application à  
l'aide de MarkVision  
Professional 17  
paramètres de configuration de  
l'application 17  
Informations d'authentification du  
périphérique  
configuration LDAP 15  
installation  
fichier de description 7

## L

LDAP  
configuration 15  
licence  
individuelle 9  
locale 9  
réseau 10

## M

MarkVision Professional  
installation du fichier de  
description 7  
utilisation 8

## O

ordre de recherche de domaine  
définition 15

## P

paramètres de configuration de  
l'application  
accès 6  
exportation 17  
exportation à l'aide de MarkVision  
Professional 17  
importation 17  
importation à l'aide de MarkVision  
Professional 17  
paramètres de destination  
autres options 15  
emplacement 12  
fichier 14  
nom 12  
paramètres de numérisation 13

## R

réseaux Novell 21

## S

serveur de licences Lexmark  
installation 9